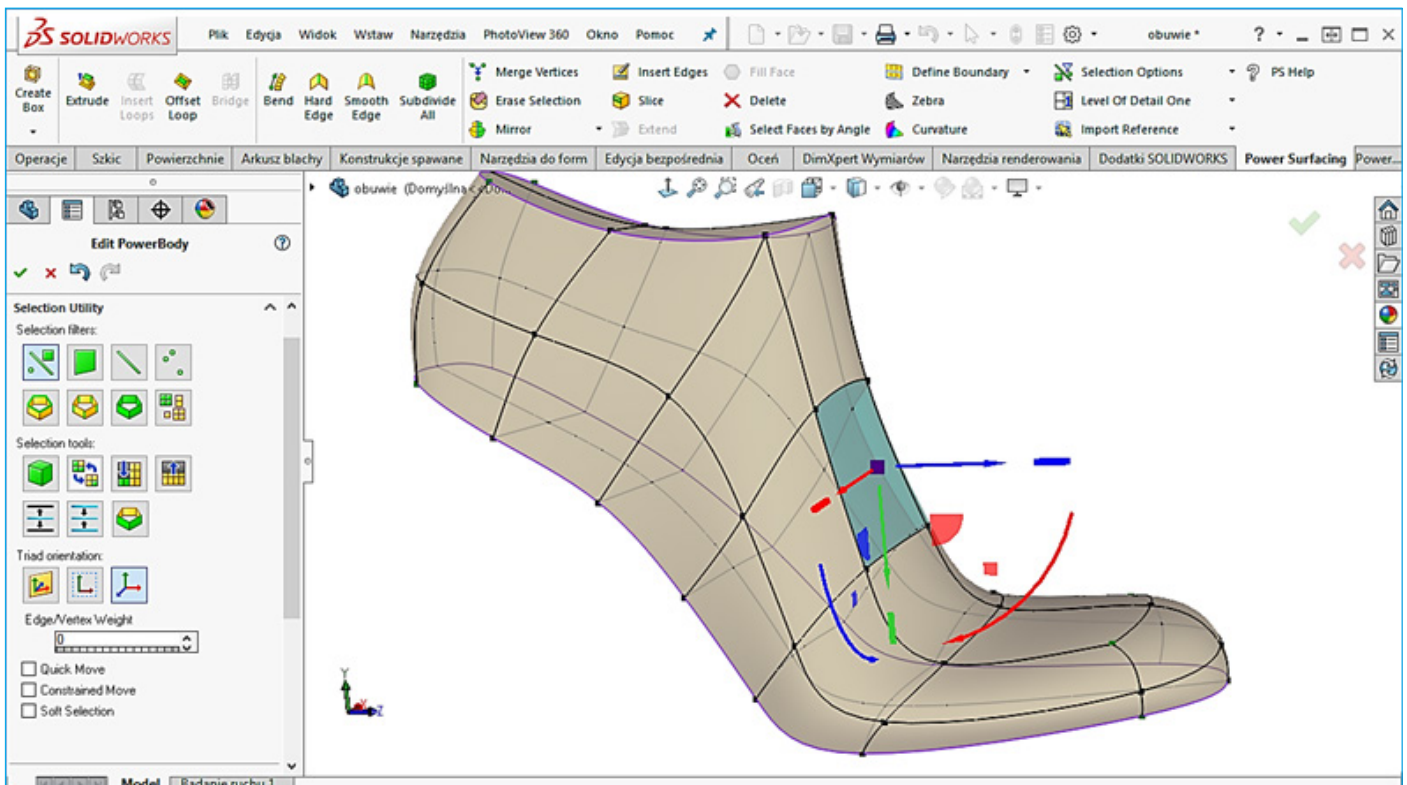


Power Surfacing dla SOLIDWORKS

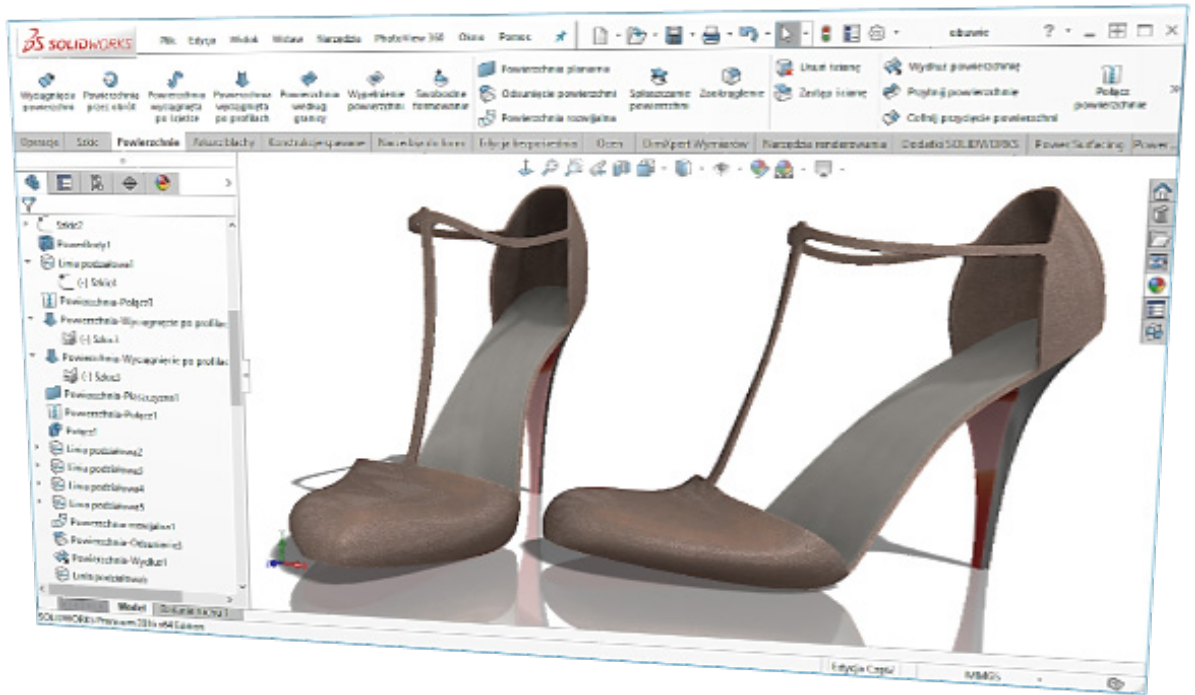
Modelowanie organiczne w środowisku SOLIDWORKS



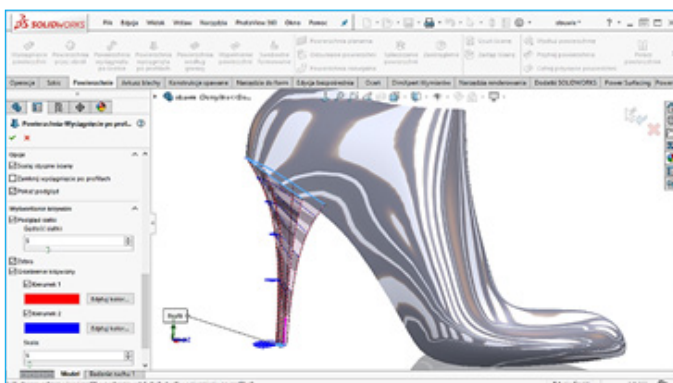
**WZORNICTWO
w parze z INŻYNIERIĄ**

Power Surfacing jest w pełni zintegrowanym z SOLIDWORKS narzędziem do swobodnego kształtowania powierzchni klasy A. Formowanie ergonomicznych kształtów jeszcze nigdy nie było tak łatwe i szybkie.

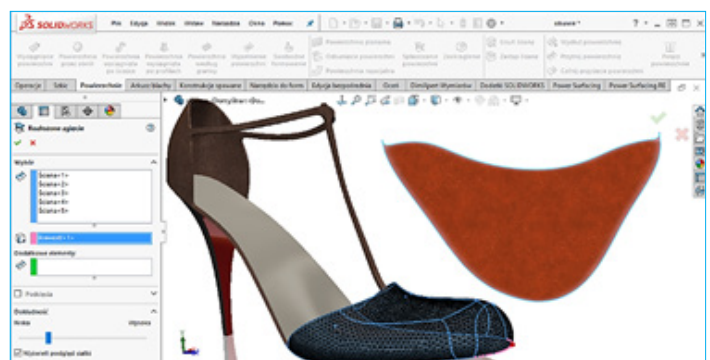
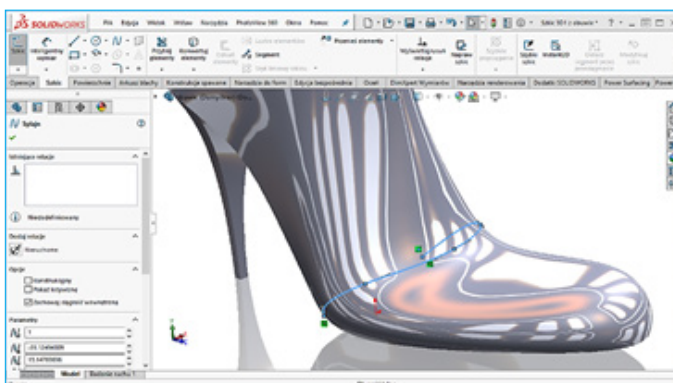




Power Surfacing wprowadza w środowisko SOLIDWORKS możliwość organicznego modelowania podziałowego (Sub-D) – w praktyce przypomina to formowanie gliny.



Power Surfacing pozwala w łatwy sposób kształtować skomplikowane powierzchnie klasy A. Stworzone obiekty bryłowe/powierzchniowe mogą być poddawane dalszym operacjom SOLIDWORKS.



PS POWER SURFACING RE

PS POWER SURFACING

Funkcjonalności

Tworzenie form podstawowych (sześcián, cylinder, torus)	*	*
Tworzenie obiektów w oparciu o szkice SOLIDWORKS	*	*
Tworzenie form w oparciu o ściany obiektów SOLIDWORKS	*	*
Konwersja do obiektów bryłowych/powierzchniowych klasy A	*	*
Integracja z Drzewem operacji SOLIDWORKS	*	*
Import siatek/chmur punktów jako referencyjna do tworzenia modeli	*	*
Wypełnianie szczelin w siatce/chmurze punktów	*	*