

REGULAMIN STUDENCKIEGO KONKURSU SOLIDWORKS „YOU CAN DESIGN!”

§1.

Organizatorem konkursu pod nazwą „You Can Design!” jest Autoryzowany Przedstawiciel SOLIDWORKS w Polsce - SOLIDEXPERT Polska Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie, ul. G. Zapolskiej 44, 30-126 Kraków, KRS nr 0001065847, NIP nr 6772380230, REGON nr 123060159.

§2.

1. Przedmiotem konkursu jest wykonanie projektu w oprogramowaniu SOLIDWORKS. Tematyka projektu jest dowolna.
2. Nadesłane projekty muszą być pracami własnymi. Dopuszcza się projekty wykonane na potrzeby np. prac dyplomowanych oraz innych konkursów. Projekt nie mógł brać udziału w poprzednich edycjach konkursu „You Can Design”.
3. Nadesłane projekty nie mogą naruszać praw osób trzecich, dobrych obyczajów ani przepisów prawa.

§3.

1. Uczestnik konkursu musi być osobą pełnoletnią i posiadać status studenta.
2. Dopuszcza się zgłaszanie do konkursu projektów wyłącznie indywidualnych.
3. W konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora i innych dystrybutorów SOLIDWORKS oraz osoby z nimi spokrewnione lub bliskie.
4. Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.

§4.

1. Zgłoszenie do konkursu dokonywane jest poprzez wysłanie linku do spakowanego projektu umieszczonego na dowolnym serwerze plików (np. Google Drive, Dropbox itp.) poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie www.solidexpert.com/youcandesign. Pliki konkursowe powinny być w formacie SOLIDWORKS.
2. Do plików projektu należy dołączyć jego opis (w formie prezentacji bądź filmu) a także skan dokumentu potwierdzającego status studenta.
3. Bieżące informacje nt. konkursu można znaleźć na stronie: solidexpert.com/youcandesign.

§5.

1. W konkursie zostaną przyznane nagrody dla laureatów najciekawszych projektów.
2. O wyłonieniu laureatów decyduje komisja wybrana przez Organizatora. Decyzje Komisji są ostateczne.
3. Komisja może przyznać laureatom następujące nagrody:
 - a) I nagroda: Microsoft Surface – dla projektu wybranego jako najciekawszy,
 - b) I nagroda: iPad – dla projektu wybranego jako drugi najciekawszy,
 - c) III nagroda: SpaceMouse Wireless Kit – dla projektu wybranego jako trzeci najciekawszy,

Oprócz tego, laureaci I, II oraz III miejsca otrzymają licencję studencką SOLIDWORKS Student Edition oraz zestaw gadżetów.

4. Jeden uczestnik może przesłać tylko jeden projekt, przy czym nagrodę otrzymuje jedynie po wyróżnieniu przez komisję.
5. W przypadku grupowego projektu pula nagród dla zdobytego miejsca zostanie rozdzielona pomiędzy współzgłaszającymi projekt.
6. Asortyment Nagród może ulec zmianom. Organizator zastrzega sobie prawo do zastąpienia Nagród innymi podobnymi, bez podania przyczyny.
7. Ogłoszenie wyników nastąpi w terminie nie późniejszym niż 10.10.2019 r. Wyniki zostaną opublikowane na stronie internetowej www.solidexpert.com/youcandesign
8. Laureaci zostaną o wyniku powiadomieni drogą e-mailową lub listowną.
9. Nagrody zostaną wręczone na konferencji Organizatora, która odbędzie się w II połowie października 2019.
10. Nagrody zostaną opodatkowane podatkiem dochodowym, zgodnie z obowiązującym prawem, koszt opłacenia podatku ponosi Organizator.

§6.

1. Dokonując zgłoszenia projektu do konkursu Uczestnik oświadcza, że:
 - a) zapoznał się i akceptuje postanowienia niniejszego regulaminu,
 - b) gwarantuje, że jest jedyną osobą posiadającą prawa do nadesłanego projektu, który jest wolny od jakichkolwiek praw lub roszczeń osób trzecich.
2. Dokonując zgłoszenia projektu do konkursu Uczestnik udziela Organizatorowi zezwolenia na nieodpłatne wykorzystanie przesłanego projektu w celach marketingowych, poprzez:
 - a) publiczne odtwarzanie, wystawianie, wyświetlanie dowolną techniką, w szczególności w sieci Internet;
 - b) wykorzystanie w materiałach promocyjnych Organizatora, w tym utrwalanie na dowolnym nośniku; zwielokrotniania dowolną techniką, w tym: drukarską i cyfrową;
 - c) pokonkursową prezentację.
3. Poprzez podanie danych osobowych uczestnik w razie wygrania konkursu wyraża zgodę na opublikowanie jego imienia i nazwiska na stronie www.solidexpert.com oraz publicznego podania podczas ogłoszenia laureatów w sposób przewidziany w §5.
4. Dokonując zgłoszenia projektu do konkursu Uczestnik oświadcza, że wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora, zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.), wyłącznie w związku z Konkursem na potrzeby przeprowadzenia Konkursu oraz wyłonienia i podania laureatów oraz przyznania i wydania nagrody i ewentualnego odprowadzenia podatku.

§7.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do unieważnienia konkursu w przypadku gdy w terminie nie wpłyną żadne projekty, nadesłane projekty nie spełnią warunków nin. Regulaminu, bądź wystąpi sytuacja niezależna od Organizatora uniemożliwiająca rozstrzygnięcie konkursu.
2. Niniejszy konkurs nie jest „grą losową” w rozumieniu ustawy z 29 lipca 1992 r. o grach losowych i zakładach wzajemnych (Dz. U. Nr 68, poz. 341 z późn. zm.).
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy kodeksu cywilnego.